

Die Fraktionen

In der Gesellschaft, in der Beatrice lebt, gehört jeder Mensch einer von insgesamt fünf Fraktionen an. Während man als Kind in der Gruppe aufwächst, in die man hineingeboren wurde, entscheidet im sechzehnten Lebensjahr ein psychologisches Testverfahren darüber, welcher Fraktion man künftig angehören wird. Eine entscheidende Wende im Leben eines jeden Individuums, denn von da an gilt die Herkunftsfamilie nichts mehr. Die Fraktion verlangt uneingeschränkte Loyalität von ihren Mitgliedern; sie wird zu einer Art Ersatzfamilie. Fraktionslose aber sehen einem Leben in bitterer Armut am Rande der Gesellschaft entgegen.



ALTRUAN – Die Selbstlosen

Bevorzugtes Element: **Stein**

Erscheinungsbild/Kleidung: **gleichförmig grau, unauffällige Frisuren, kein Schmuck**

Sie gelten als absolut unbestechlich, weshalb ihnen die politische Führung anvertraut wurde. Sie sind außerdem zuständig für die gerechte Verteilung knapper Güter an die Bevölkerung.

Für die Altruan sind Gier, Neid, Müßiggang, Genusssucht, Eitelkeit, Neugier, der Hang zu Sarkasmus - und sogar der Wunsch sich mittels Waffen verteidigen zu können - nur unterschiedliche Erscheinungsformen ein und desselben gefährlichen Lasters: des Egoismus.

Altruan verschmähen Spiegel, feiern keine Geburtstage und halten keine Haustiere. Sie trinken keinen Alkohol, rauchen nicht und nehmen nur einfache, ungewürzte Speisen zu sich. Sie meiden Berührungen und geben niemandem zur Begrüßung die Hand. Ihre Kinder werden zu unbedingtem Gehorsam den Eltern gegenüber erzogen.

Altruan sind leise im Auftreten und hassen Ratsch und Tratsch. Einige von ihnen sind religiös. Das Anhäufen von Besitztümern ist ihnen verhasst, Kunst gilt ihnen als überflüssig. Selbstmord wird in ihrer Fraktion als unverzeihlich betrachtet.

Von den übrigen Fraktionen werden die Altruan mit dem Schimpfwort „Stiff“ (von engl. für „steif“) bezeichnet. Man betrachtet sie als frömmelnde Tyrannen, die der Bevölkerung ihren Lebensstil der völligen Selbstverleugnung aufzwingen wollen. Ihre Hauptgegner, die Ken, halten die Altruan für konservative Schwachköpfe, die den Wohlstand und den Fortschritt der Gesellschaft behindern.



FEROX – Die Furchtlosen

Bevorzugtes Element: **Brennende Kohle**

Erscheinungsbild/Kleidung: **schwarze Kleidung, Piercings, Tattoos**

Die Ferox sind die Ordnungskräfte der Gesellschaft. Sie bewachen den Zaun, der die Stadt umgibt, sie sorgen für Sicherheit, arbeiten in Tattoo-Studios, fertigen Waffen an oder verdingen sich als Akteure bei Schaukämpfen. Unter allen Fraktionen sind die Ferox die einzigen, die Züge als Transportmittel benutzen. Auf bzw. von fahrende(n) Zügen auf- oder abzuspringen zählt zu den Grundfertigkeiten, die jedes Mitglied beherrschen muss.

Mut, Tapferkeit und Stolz sind die Werte, die die Ferox am höchsten schätzen, denn nach ihrer Doktrin haben alle gesellschaftlichen Übel ihre Wurzel in der Feigheit der Menschen. Ihre Ehre geht den Ferox über alles; sie ist wichtiger als Vernunft oder Verstand.

Die Mitglieder dieser Fraktion haben es gelernt, ihre eigenen Gefühle auch in gefährlichen und furchteinflößenden Situation zu kontrollieren. Körperliche Fitness, Kraft, Ausdauer und Mut sind Grundvoraussetzungen dafür, die Grundausbildung bei den Ferox bestehen zu können. Die Mitglieder dieser Fraktion sind laut im Auftreten und trinken gerne und oft Alkohol. Selbstmord wird von ihnen als Heldentat gefeiert.

Von den übrigen Fraktionen werden die Ferox als nicht besonders intelligent eingestuft. Sie gelten als skrupellos, gewaltbereit, brutal und grausam.



KEN – Die Gelehrten

Bevorzugtes Element: **Wasser**

Erscheinungsbild/Kleidung: **relativ unauffällig, mindestens jedoch ein blaues Kleidungsstück**

Die Mitglieder dieser Fraktion widmen sich der Wissenschaft; sie stehen für Wissensdurst, Gelehrsamkeit und Erfindergeist. Ihr Slogan lautet „Wissen bringt Wohlstand“. Nach ihrer Überzeugung ist Unwissenheit der Kern allen Übels.

Da der Farbe Blau eine beruhigende Wirkung zugeschrieben wird, bevorzugen die Ken Kleidungsstücke in verschiedenen Blautönen. „Nur ein ruhiger Geist, ist ein klarer Geist“, lautet ihre Begründung für diese Vorliebe.

Die Ken sind bekannt für ihre exzellenten Computerkenntnisse und hervorragenden Programmierkünste. Ein wesentliches Kennzeichen der Fraktion ist die Neugier, und so sind die Ken denn auch leidenschaftliche Sammler von Daten und Fakten, die sie in gigantischen Datenbanken speichern. Gemäß ihrer offiziellen Doktrin steht jedem der Zugang zu jeder Art von Information offen, in der Praxis werden jedoch viele Informationen vor der breiten Öffentlichkeit geheim gehalten.

In den Augen der übrigen Fraktionen zeichnen sich die Ken vor allem durch Arroganz, Engstirnigkeit, den Willen, andere zu manipulieren, und einen unersättlichen Machthunger aus. Die Altruan werfen ihnen vor, dass ihr Streben nach unbeschränktem Wissen zwangsläufig in der Gier nach Macht endet. Dementsprechend sind Altruan und Ken auch miteinander verfeindet. Die einzige Fraktion, mit der die Ken bereit sind ein (wenn auch einseitiges) Bündnis einzugehen, sind die Ferox.



CANDOR – Die Freimütigen

Bevorzugtes Element: **Glas**

Erscheinungsbild/Kleidung: **schwarz/weiß, schwarze Hosen, Anzüge, Röcke oder Kostüme mit weißen Hemden oder Blusen.**

Die Welt der Candor kennt keine Zwischentöne, sie ist entweder weiß oder schwarz, aufrichtig und ehrlich oder verderbt und verlogen. Diese Grundhaltung wird auch in ihrer Kleidung deutlich: Sie ist streng, schnörkellos, zweckorientiert und immer schwarz/weiß.

Doppelzüngigkeit, leere Höflichkeitsfloskeln und Lügen sind den Candor ein Gräuel. Nach ihrer Überzeugung führen nur die ungeschminkte Wahrheit und bedingungslose Ehrlichkeit eine Gesellschaft zum Erfolg. Sie sind versierte Kenner des Rechts und werden bei juristischen Fragen um Rat gefragt.

Die Mitglieder dieser Fraktion sind für ihre Diskussionsfreudigkeit bekannt. Sie sind laut im Auftreten und vertreten ihre Meinung unaufgefordert und mit Nachdruck. Sie sind darin geschult, anhand der Körpersprache erkennen zu können, ob jemand lügt oder etwas verschweigt. Ihre Fähigkeit, selbst etwas zu verheimlichen, ist sehr beschränkt: Sie sind ausgesprochen schlechte Lügner, was sie in heiklen Situationen verwundbar macht.

Die Mitglieder der Candor gelten bei den übrigen Fraktionen als unfreundlich, unhöflich und taktlos. Die Altruana und die Candor meiden einander soweit irgendwie möglich. Die geringste Übereinstimmung besteht zwischen den Candor und den Amite.



AMITE – Die Freundlichen und Friedfertigen

Bevorzugtes Element: **Erde**

Erscheinungsbild/Kleidung: **Legere Kleidung in Gelb oder Grün**

Die Amite leben abseits der großen Stadt auf dem Lande und widmen sich dem Anbau von Grundnahrungsmitteln oder arbeiten als Berater und Verwalter. Sie sind naturverbunden, haben den sprichwörtlichen „grünen Daumen“, lieben die fröhliche Geselligkeit und sind die einzige Fraktion, die sich in Kunst und Musik hervortut. Freundschaft und Harmonie geht den Mitgliedern dieser friedliebenden Fraktion über alles. Jede Form der Aggression ist ihnen zutiefst zuwider; in ihr sehen sie das Grundübel für den Zerfall einer Gesellschaft.

Die Amite begrüßen sich untereinander mit einer Umarmung. Ein höfliches und freundliches Benehmen ist für sie ein Zeichen der Wertschätzung und Zuneigung. Sarkasmus und Launenhaftigkeit wird entsprechend geächtet.

Von den übrigen Fraktionen werden die Amite überwiegend als weltfremde Träumer angesehen. Die Candor werfen ihnen Unaufrichtigkeit vor: Sie würden alles unter den Tisch kehren, was ihr Harmoniebedürfnis stören könnte.



UNBESTIMMTE

Wer als Jugendlicher beim Eignungstest aufgrund seiner inneren Einstellung keiner der fünf Fraktionen eindeutig zugeordnet werden kann, ist ein/e „Unbestimmte/r“. Nach Meinung der Anführerin der Ken handelt es sich bei den meisten Unbestimmten um willensschwache und gottesfürchtige Nobodies aus der Fraktion der Altruan; in der Realität gibt es unter den Jugendlichen aller Fraktionen immer einen gewissen Anteil von Unbestimmten. Den Ken sind sie insofern ein Dorn im Auge, als sie nicht manipulierbar und damit auch nicht steuerbar sind. Sie ausfindig zu machen und zu vernichten, ist deshalb ein besonderes Anliegen der Ken.

Solange sie nicht entdeckt und geoutet werden, finden „Unbestimmte“ bei allen fünf Fraktionen ein vorerst sicheres, neues Zuhause. Ihre uneindeutige Haltung gegenüber den Überzeugungen ihrer jeweiligen Fraktion erschwert es ihnen allerdings, die geforderten Leistungen während der Grundausbildung zu erbringen und als Vollmitglied der Fraktion aufgenommen zu werden. Wer diese Hürde nicht schafft, läuft Gefahr, als „Fraktionslose/r“ zu enden.